



## **Comandi per il frontend :**

A -> Select  
B -> Back  
Start -> Menu  
Select -> Options  
R -> Next Page  
L -> Previous Page

## **IV - Impostazioni in-game**

### **A - Save game**

Puoi salvare lo stato di gioco in cui ti trovi, consentendoti di ricaricare il gioco a quel punto.

Puoi avere piu di un salvataggio per gioco se cambi lo slot di salvataggio.

### **B - Comandi Speciali**

In gioco, sono disponibili alcuni comandi particolari:

Utilizzando il pulsante hotkey e uno dei seguenti:

Y -> Salva State  
X -> Carica State  
Start -> Esci  
B -> Menu  
Up -> Salva su slot -1  
Down -> Salva su slot +1  
L1 -> Screenshot  
Right -> Speedup game

In FBA and Mame, premi Select per aggiungere crediti.

## A - Aggiungere giochi

Basta che copi le tue rom nella directory corrispondente.

Here is the list of supported files :

Nes : .nes  
MasterSystem : .sms  
Super Nes : .smc .sfc  
Megadrive : .md  
PlayStation : .img .iso .bin  
Game Boy Advance : .gba  
Mame : .zip  
FBA : .zip  
Atari 2600 : .a26 .bin  
MSX : .mx1 .mx2 .rom  
PcEngine : .pce .iso  
GameBoy : .gb .gbc  
Sega SG1000 : .sg  
Sega CD : .cue

## B - Scummvm games

Quando aggiungi un gioco Scummvm, deve essere in formato non compresso in una singola directory e nominato [gameshortname].scummvm

Per esempio, per il gioco "Broken Sword 1", nella directory scummvm crea la sotto directory "Broken Sword 1" ed in questa copia il file sword1.scummvm

Il tuo gioco apparirà nel frontend, al limite puoi cambiare i suoi metadata se preferisci visualizzare diversamente il titolo.

## C - Screenshots

Premendo Hotkey + L1 durante l'esecuzione di un emulatore puoi ottenere uno screenshot. Il rispettivo file png file viene salvato nella directory "screenshots"

La prima cosa da fare è collegare il raspberry pi ad una televisione mediante il cavo HDMI

## II - Configurazione

Cruel supporta vari controller USB, sono compatibili anche i controller per Xbox 360 e PlayStation 3 – 4 DualShock.

## A - Controllers

I controller PS3 dualshock and Xbox possono essere utilizzati in modalità wireless.

#### 1 - PS3 controllers

Devi avere un dongle USB bluetooth per utilizzare il controller wireless PS3. Per associare il controller PS3 al sistema cruel, devi collegare il controller alla console ed attendere 10 secondi. Successivamente puoi scollegare il controller e premere il pulsante Home.

#### 2 - Aggiungere un controller usb

Puoi aggiungere un controller USB al tuo cruel

Sono compatibili molti modelli.

Collega il tuo controller USB, premi il tasto START e seleziona "Configura controller"

Successivamente segui le istruzioni. Se non hai sufficienti pulsanti puoi usare il tasto HotKey, mappandolo con il comando Select

I nomi dei pulsanti si basano su quelli del controller per Super Nintendo



:

Ritorna alla pagina di configurazione, assegna il controller ad un player. Il tuo controller è ora configurato!

#### 4 - Buttons mapping

I controller a 6 pulsanti (snes, psx, arcade etc) la mappatura dei pulsanti corrisponde a quella del controller originario.

I controller a 2 pulsanti (nes, pcengine, gameboy etc) fanno uso dei soli pulsanti B and A.

#### 5 - Keyboard mapping

Se non riesci a configurare i controller, puoi sempre collegare una tastiera usb al tuo cruel. Invio corrisponde a START, Spazio a SELECT, Q a BACK, S a OK

## 6 - Configurare Retroarch

Puoi accedere al menu di configurazione di retroarch con la combinazione di comandi *Hotkey* + *B* se vuoi configurare retroarch e salvare la configurazione, devi selezionare "Save Settings on Exit" nel menu di retroarch. Dopo ciò, tutte le configurazioni che farai tramite la rgui saranno salvate.

## Per tutte le console

Per uscire da tutti i giochi

### Premere tasto Hot Key (select) + start

#### Per avviare i giochi MAME e NEOGEO

Una volta avviato il gioco apparirà la prima scritta e premere **SINISTRA E DESTRA DEL TUO JOYPAD**

Per INSERIRE I CREDITI (MONETE) partita **PREMERE SELECT**

Per giocare premere **START**

#### 2 giocatori

Una volta premuto **SELECT** a dopo aver messo almeno **2 CREDITI**

Il giocatore n2 potrà inserirsi in partita premendo **START** (esattamente come in sala giochi)

#### CONTROLLER STANDARD USB

Compatibile con quasi tutti i joypad in commercio con cavo **USB**

Basterà entrare nelle opzioni premendo **START**

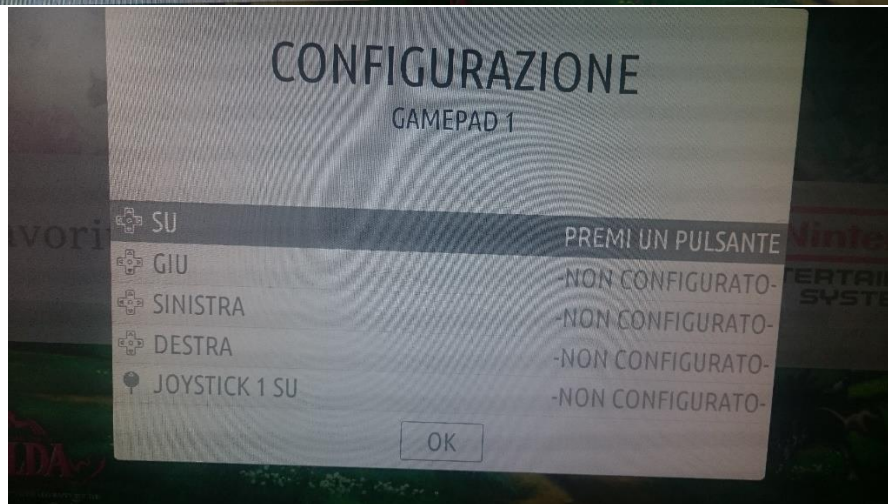
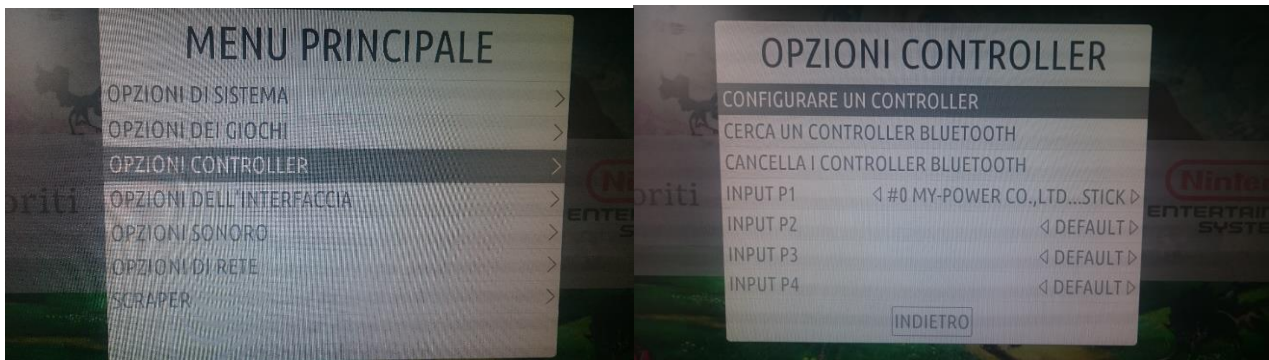
Selezionare **OPZIONI CONTROLLER**

**E CONFIGURARE UN CONTROLLER**

Automaticamente vi saranno chiesti i pulsanti per la configurazione

Tenere come punto di riferimento :

ps3 pad	snes pad
x	B
○	A
□	Y
△	X



Giochi o scritte fuori dai bordi della TV

**Se alcuni giochi risultano più grandi dell'ingombro display tv es:**

scritte che non si vedono o escono dai bordi

**andate nelle IMPOSTAZIONI del vostro tv dove potrete scegliere**

**i formati 16:9 4:3 etcc.. selezionate l'opzione "adatta allo schermo"**

*Queste opzioni variano a seconda del modello della tv*